



# SORTELHA

# X MURALHAS COM HISTÓRIA

16 • 17 • 18 DE SETEMBRO • 2022

MERCADO, TABERNAS E ANIMAÇÃO CONTÍNUA. RECRIAÇÃO HISTÓRICA.

PASSE AS PORTAS DA MURALHA, CALCORREIE AS RUAS DO BURGO E RECUE, CONNOSCO, ATÉ AO REINADO DE D. SANCHO II

## MAPA DO MERCADO



INFORMAÇÕES  
E PROGRAMA

 

## MURALHAS COM HISTÓRIA 2022 ÁREAS EXPOSITIVAS

Na *my* formosa Sortelha recuamos até ao período da fundação medieval de Sortelha, com principal foco no **Reinado de D. Sancho II** que, em 1228, lhe outorga foral (fundação da vila e construção da muralha).

Em finais do séc. XII, o Rei Afonso IX de Leão, desanexa uma extensa área do termo de Ciudad Rodrigo e funda um novo concelho com sede no Sabugal.

Do lado português, a coroa e os municípios da Guarda e Covilhã, trataram também de alargar os territórios para sul, retomando terras aos mouros, repovoando terras mais ermas e ocupando territórios de posse indefinida. D. Sancho I (reinado 1185 – 1211) fomenta o povoamento do novo lugar de Sortelha (retirado do termo da Covilhã). Mais tarde, D. Sancho II, seu neto, estando em Vila do Touro, outorga-lhe carta de foral (1228-1229). Sortelha passa a ser o concelho português fronteiro ao Sabugal Leonês (integrando a linha de defesa da fronteira portuguesa, constituindo um posto avançado de controlo de eventuais investidas leonesas e castelhanas vindas de leste).

A escolha do local deveu-se, fundamentalmente, a razões estratégicas para marcar presença militar num local de potencial conflito e que permitisse garantir as condições mínimas de defesa das populações dispersas. Com a criação de Sortelha ficou concluída e estabilizada a linha de força fronteiriça, nesta zona, durante as décadas seguintes. Até esse momento o penhasco de Sortelha não era habitado, daí o monarca ter de obrigar as populações residentes nas proximidades a transferirem-se para este local elevado e afastado dos principais espaços de atividade económica, o que levou a coroa a sentir enormes dificuldades em cativar gente. O foral de D. Sancho II era bastante extenso e pormenorizado e pretendia fomentar a vida económica, dando várias regalias à população e estimulando a sua vinda para Sortelha – como por exemplo o privilégio dos cavaleiros-vilãos deste concelho serem equiparados a ricos-homens e infâncias concedendo-lhes o grau de nobreza, numa altura em que era necessária alguma coesão e eficácia no povoamento e fortificação da raia.

**Sortelha é o cenário ideal para recuar no tempo... em nenhum sítio se sentirão tão transportados para a Idade Média como nas nossas 'Muralhas com História'.**

### ♦ Acampamento militar

Composto por expositores de armas, elmos, escudos, cozinha e tendas de índole medieval incluindo tenda Tudor, Windsor e Baldaquina.

### ♦ Acampamento com vivências medievais

Constituído por cozinha de campanha, armeiro e produção de cota de malha, scriptorium de caligrafia tecelagem, *lucet* e bordados, dando a conhecer o modo de vida das gentes do povo.

### ♦ Ofícios medievais

Na Rua dos Ofícios são recriadas algumas artes e ofícios existentes na Idade Média, tais como o ofício de ferreiro, marceneiro, fabrico de redes e curtimenta de pele.

### ♦ Cetraria

A falcoaria ou cetraria é a arte de criar, treinar e cuidar de falcões e outras aves de rapina para a caça. Os vestígios e documentos sobre a falcoaria mostram que se tratava de um desporto aristocrático, do qual participavam reis e outros membros poderosos das cortes.

### ♦ Jogos medievais/ Animação infantil

Espaço onde adultos e petizes podem experimentar jogos infantis inspirados na cultura medieval e carrossel medieval.

### ♦ Animais da quinta

Exposição de animais da quinta que, em tempos, circulavam livremente nas ruas da antiga vila.



PARA O EVENTO, DISPOMOS DE TRANSPORTE GRATUITO A PARTIR DO SABUGAL E DOS PARQUES DE ESTACIONAMENTO EM SORTELHA, QUE O LEVARÃO COMODAMENTE ATÉ ÀS MURALHAS.

## PROGRAMA

ANIMAÇÃO CONTÍNUA... com ritmos medievais, RECRIAÇÃO HISTÓRICA... Malabaristas, Artes circenses... Espetáculos inusitados... TORNEIO DE ARMAS, lutas e escaramuças... MERCADO MEDIEVAL com TABERNAS e MERCADORES, ROUPEIRO MEDIEVAL, demonstração de OFÍCIOS e áreas expositivas, ACAMPAMENTO MILITAR, JOGOS MEDIEVAIS, CETRARIA e ANIMAIS DA QUINTA...RÁBULAS com o Grupo 'Anel de Pedra' - Escola de Artes...

### 16 DE SETEMBRO | SEXTA

18h00 - 00h00 - Mercado, tabernas, exposições, recriação de ofícios e vivências e animação itinerante *pera cá e pera lá* – acrobatas, malabaristas, músicos, personagens históricas e do imaginário medieval surpreendem pelas ruas da vila.

18h00 - Abertura Oficial do Mercado com Cortejo em honra d'El Rey D. Sancho II

• Porta da Vila - Porta Nova - Largo do Pelourinho

20h00 - Sabores d'outrora nas Tabernas do Burgo

21h30 - Danças e Folguedos • Largo do Corro

23h00 - Espetáculo de malabares com fogo

• Largo do Pelourinho

00h00 - Encerramento do Mercado

### 17 DE SETEMBRO | SÁBADO

12h00 - 00h00 - Mercado, tabernas, exposições, recriação de ofícios e vivências e animação itinerante *pera cá e pera lá* – acrobatas, malabaristas, músicos, personagens históricas e do imaginário medieval surpreendem pelas ruas da vila.

12h30 - Sabores d'outrora nas Tabernas do Burgo

14h30 - Animação de Rua/ Teatro Cómico

17h30 - Cortejo de Cavaleiros e outras gentes pelas ruas do burgo até à Liça • Porta da Vila - Liça

18h00 - Torneio de Armas a pé e a cavalo

• Liça (Fora de Muralhas)

19h00 - Danças e Folguedos

• Largo do Boas Vindas

20h00 - Sabores d'outrora nas Tabernas do Burgo

21h30 - Sons medievos junto ao Castelo - Concerto • Palco - Largo do Pelourinho

23h30 - Espetáculo de fogo ao luar • Largo do Corro

00h00 - Encerramento do Mercado

### 18 DE SETEMBRO | DOMINGO

12h00 - 21h30 - Mercado, tabernas, exposições, recriação de ofícios e vivências e animação itinerante *pera cá e pera lá* – acrobatas, malabaristas, músicos, personagens históricas e do imaginário medieval surpreendem pelas ruas da vila.

12h30 - Sabores d'outrora nas Tabernas do Burgo

15h00 - Danças e Folguedos

• Largo do Pelourinho

17h00 - Cortejo de Cavaleiros e outras gentes pelas ruas do burgo até à Liça

• Porta da Vila - Liça

17h30 - Torneio de Armas a pé e a cavalo

• Liça (Fora de Muralhas)

20h00 - Sabores d'outrora nas Tabernas do Burgo

21h00 - Cortejo e espetáculo de encerramento com apresentação de todos os grupos de animação e recriação • Porta da Vila - Porta Nova - Largo do Pelourinho

21h30 - Encerramento Oficial do Mercado

\* Programa sujeito a alterações

