



◆ ◆ ◆ SORTELHA ◆ SABUGAL ◆ ◆ ◆

MURALHAS COM HISTÓRIA

15 ◆ 16 ◆ 17 SEPTIEMBRE ◆ 2023



MERCADO MEDIEVAL, TABERNAS Y ENTRETENIMIENTO CONTINUO. RECREACIÓN HISTÓRICA.

CRUCE LAS PUERTAS DE LA MURALLA, RECORRA LAS CALLES DEL BURGO Y TRASLÁDESE, CON NOSOTROS, AL REINADO DE D. AFONSO III - EL BOLONES - REY DE PORTUGAL Y DE LOS ALGARVES.



f i y www.cm-sabugal.pt



MAPA DO MERCADO



MURALHAS COM HISTÓRIA

◆ ◆ ◆ SORTELHA ◆ ◆ ◆

PARAGEM DE AUTOCARRO

ACAMPAMENTO MILITAR
ACAMPAMENTO DO CAVALHEIRO

JOGOS MEDIEVAIS
GERAFIA
OFÍCIOS

LARGO DO BOAS-VINDAS
OFÍCIOS

OFÍCIOS EVANGÉLICOS
LIGA TORNEIO DE ARMAS

BIBLIOTECA I
PORTA NOVA (ENTRADA)

BANCA REAL (MERCANDISING)
SECRETARIADO MEDIEVAL

LARGO DO PELOURINHO
PALCO

BIBLIOTECA II
PORTA DA VILA

LARGO DO COSSO

- i INFORMAÇÕES
- TABERNAS/MERCADO
- LATRINHAS (WC)
- FALDÁRIO
- MULTILIBRO
- POSTO DE SOCORRO
- SALDA DE EMERGENCIA
- P PARQUES DE ESTACIONAMENTO
- Pc LUGAR DE ESTACIONAMENTO ACESSEVEL



MAIS INFORMAÇÕES E PROGRAMA



Disponos de **TRANSPORTE GRATUITO** que o levamos comodamente até as Muralhas, a partir do Sabugal (Largo da Fonte) e dos parques de estacionamento em Sortelha.

bol

muralhascomhistoria.bol.pt



RESERVE A SUA PULSEIRA ONLINE

- > 2€ (Válida para todo o evento)
- > Entrada gratuita até aos 12 anos (incluive), desde que acompanhadas por um adulto
- > O ingresso online tem de ser trocado por uma pulseira na bilheteria local
- > Poderá também adquirir a pulseira, na bilheteria local

MURALHAS COM HISTÓRIA 2023 ÁREAS DE EXPOSICIÓN

En la muy hermosa Sortelha, nos trasladamos al tiempo del reinado de D. Afonso III, que asciende al trono en circunstancias imprevistas desde que el Papa Inocencio IV, teniendo en cuenta el estado de anarquía en el que se encontraba el país, retira el gobierno a D. Sancho II, su hermano, y nombra, el antiguo Conde de Boloña, gobernador y defensor del reino. Como D. Sancho II se negó a respetar la decisión papal, se produjo una disputa por el trono entre los dos hermanos, entrando Portugal en un periodo de guerra civil. En esta disputa entre los dos hermanos, Sortelha se puso del lado de D. Afonso III.

D. Alfonso III acabó siendo coronado en 1248, tras la muerte del rey. Su inicio de gobierno fue ocupado en afirmar su poder y establecer el orden en el reino. Invirtió en la conquista del Algarve y expulsó a los moros del territorio, siendo reconocido el dominio sobre este territorio con la firma del Tratado de Badajoz, con su primo, Alfonso X de Castilla, en 1267. A partir de 1268, su título real pasó a ser "por la gracia de Dios, D. Alfonso III, Rey de Portugal y del Algarve".

D. Alfonso III fue un excelente administrador, organizó la administración pública, fundó varias villas y concedió el privilegio de ciudad a algunos pueblos, al publicar varias cartas.

A medida que el rey promulgaba medidas que condujeron a la centralización del poder, surgieron varios conflictos entre clero y la corona. Algunos prelados parten para Roma quejándose de abusos de poder. El rey recibió el apoyo de las Cortes de Santarém en enero de 1274, donde fue nombrado por una comisión para hacer una investigación sobre las acusaciones formuladas en su contra por los obispos, que lo absolvió.

El Papa Gregorio, sin embargo, no aceptó la resolución, ordenando la excomunión del rey y imponiendo un interdicto al reino, en 1277. A su muerte, en 1279, D. Alfonso III juró obediencia a la Iglesia y la restitución de todo lo que le había sido quitado, reconciliándose con la Santa Sede y comprometiéndose a cumplir con todas sus exigencias.

Le sucede su primogénito, D. Dinis, que vendría a marcar de forma inequívoca y permanente este territorio de frontera.

Sortelha es el escenario ideal para retroceder en el tiempo... en ningún lugar te sentirás llevado a la Edad Media como en nuestras "Murallas con Historia".

ÁREAS DE EXPOSICIÓN

♦ Campamento Militar

Compuesto por expositores de armas, yelmos, escudos, cocina y carpas de tipo medieval. Aquí se entrenan las técnicas de combate, se definen táticas militares y se realizan entrenamientos, ya que la alerta es permanente.

♦ Lugar del torneo

Espacio para la recreación de torneos medievales a caballo y a pie, así como demostraciones con aves rapaces.

♦ Campamento con Experiencias Medievales

Compuesto por cocina de campaña, una armería y producción de cota de malla, scriptorium de caligrafía, tejidos, lucet y bordados, que nos dan a conocer la forma de vida del pueblo.

♦ Oficios Medievales

En la calle de los Oficios se recrean algunas artes de los maestros de los oficios existentes en la Edad Media, como el oficio de herrero, carpintero, fabricante de redes y curtidor de pieles.

♦ Cetraría

La cetrería es el arte de criar, entrenar y cuidar halcones y otras aves de presa para la caza. Los vestigios y documentos sobre cetrería muestran que era un deporte aristocrático en el que participaban reyes y otros miembros poderosos de la corte.

♦ Juegos Medievales

Espacio donde adultos y niños pueden experimentar juegos infantiles, inspirados en la cultura medieval, y el carrusel medieval.

♦ Animales de Granja

Exposición de animales de la granja que, en la época medieval, circulaban libremente por las calles del antiguo pueblo.

15 DE SEPTIEMBRE | VIERNES - Los Peregrinos

18h00 - 00h00 - Mercado, tabernas, exposiciones, recreación de oficios y experiencias y animación itinerante para cá e para lá - acróbatas, malabaristas, músicos, personajes históricos y del imaginario medieval sorprenden por las calles de la Villa.

18h00 - Apertura Oficial del Mercado con procesión en honor al Rey D. Afonso III

• *Porta da Vila* • *Porta Nova* • *Largo do Pelourinho*

20h00 - Sabores de otrora en las Tabernas del Burgo

21h00 - Danzas e Festejos • *Largo do Corro*

21h30 - "Anuncio del nombramiento del conde de Borgoña como gobernador del reino"

• *Palco* • *Largo do Pelourinho*

23h00 - Espectáculo de malabarismo con fuego

• *Largo do Pelourinho*

00h00 - Encerramiento del Mercado

16 DE SEPTIEMBRE | SÁBADO - Del nombramiento a la coronación

12h00 - 00h00 - Mercado, tabernas, exposiciones, recreación de oficios y experiencias y animación itinerante para cá e para lá - acróbatas, malabaristas, músicos, personajes históricos y del imaginario medieval sorprenden por las calles de la Villa.

12h30 - Sabores de otrora en las Tabernas del Burgo

14h30 - Músicos de la Corte animan el mercadillo/ Teatro Cómico

17h30 - Cortejo del Rey D. Afonso III, caballeros y otras gentes por las calles del burgo hasta la Liça

• *Porta da Vila* • *Liça*

18h00 - Torneo de armas a pie y a caballo

• *Liça (Fora de Muralhas)*

19h00 - Danzas e Festejos • *Largo do Boas Vindas*

20h00 - Sabores de otrora en las Tabernas del Burgo

21h30 - "Del nombramiento a la coronación"

Espectáculo y sonidos medievales junto al Castillo

- Concierto • *Palco* • *Largo do Pelourinho*

23h30 - Espectáculo de fuego a la luz de la luna

• *Largo do Corro*

00h00 - Encerramiento del Mercado

PROGRAMA

17 DE SEPTIEMBRE | DOMINGO - La Celebración

12h00 - 21h30 - Mercado, tabernas, exposiciones, recreación de oficios y experiencias y animación itinerante para cá e para lá - acróbatas, malabaristas, músicos, personajes históricos y del imaginario medieval sorprenden por las calles del pueblo.

12h30 - Sabores de otrora en las Tabernas del Burgo

14h30 - Músicos de la Corte animan el mercadillo/ Teatro Cómico

15h00 - Danzas e Festejos • *Largo do Pelourinho*

17h00 - Cortejo del Rey D. Afonso III, caballeros y otras gentes por las calles del burgo hasta la Liça

• *Porta da Vila* • *Liça*

17h30 - Torneo de armas a pie y a caballo

• *Liça (Fora de Muralhas)*

20h00 - Sabores de otrora en las Tabernas de Burgo

21h00 - Procesión con bailla y juerguistas del pueblo al son de los tambores y a la luz del fuego

• *Porta da Vila* • *Porta Nova* • *Largo do Pelourinho*

21h30 - Encerramiento del Mercado

* Programa sujeto a cambios

ANIMACIÓN CONTINUA... con ritmos medievales, RECREACIÓN HISTÓRICA... Malabaristas, artes circenses... Espectáculos inusuales... TORNEO DE ARMAS, peleas y escaramuzas... MERCADO MEDIEVAL CON TABERNAS Y MERCADERES, ROPERO MEDIEVAL, demostración de OFICIOS y zonas de exposición, CAMPAMENTO MILITAR, JUEGOS MEDIEVALES, CETRARIA y ANIMALES DE GRANJA...