

2026
FUTSAL
SABUGAL
22º INTER·FREGUESIAS

MANUAL TORNEIO



SABUGAL
RESPIRA DESPORTO

Organização / Formação das Equipas

- A Primeira Fase será composta por um grupo segundo o Modelo Suiço utilizado nas competições europeias.
- As equipas jogam uma vez entre si, realizado por sorteio e não repetindo o adversário, num total de 6 jogos por equipa.
- O quadro competitivo será disponibilizado após a realização do sorteio, sendo enviado às equipas e adicionado ao Manual do Torneio do presente ano.
- **Alteração dos Jogos:** Têm que ser feita por escrito e entregue à organização, até uma semana, após a publicação do calendário de jogos. No decorrer do Torneio, os jogos serão trocados caso haja consentimento das equipas envolvidas e mediante a disponibilidade dos árbitros, devendo ser feita também por escrito e enviado para a organização;
- Juntamente com a Ficha de Inscrição deverão fazer-se acompanhar de todos os cartões de cidadão dos elementos da equipa para que sejam lidos no local de inscrição. Em alternativa poderão trazer a certidão de eleitor ou impressão dos dados constantes no Chip de cada jogador;
- 14 anos, é a idade mínima para participar neste Torneio;

- Jogadores com idade igual ou inferior aos 17 anos, têm que entregar uma declaração de responsabilidade, assinado pelo Encarregado de Educação;
- O número máximo de jogadores por equipa é de 15.
- **Jogadores considerados aptos a jogar no torneio:**
 - Todos os jogadores deverão pertencer ao concelho do Sabugal; Deixam de existir os limites impostos em anteriores edições relativamente aos "estrangeiros". Cada equipa pode inscrever os jogadores que pretender desde que estes pertençam ao concelho do Sabugal.
 - ✓ Tenham no B.I. / Cartão de Cidadão naturalidade ou residência no concelho;
 - ✓ Em que os pais ou avós tenham naturalidade ou residência no concelho;
 - ✓ Em que comprove que o conjugue tenha naturalidade ou residência no concelho.
 - ✓ Jogadores que tenham contrato de trabalho a tempo inteiro em empresas com sede fiscal no Sabugal e o seu local de trabalho seja no concelho

Validação de Jogador:

- ✓ É obrigatório fazer-se acompanhar pelo Cartão de Cidadão, no início de cada jogo perante os árbitros e responsáveis de equipa, sempre que solicitado;
- ✓ O jogador que não se faça acompanhar pelo Cartão de Cidadão, nas condições atrás referidas, não poderá disputar o jogo.

➤ Delegado:

- ✓ Representante da equipa na mesa de jogo;
- ✓ No fim do jogo, se tiver tudo dentro da normalidade, a ficha de jogo deve ser assinada e trancada;
- ✓ O Delegado fica sujeito a todas as sanções, que estão previstas para os jogadores, assim como, na pontuação negativa para o Fundo FAIR-PLAY.

➤ Inscrições no decorrer do Torneio:

Podem ser realizadas inscrições em dois momentos. No meio e após terminar a 1ª fase e somente durante dois dias (serão disponibilizadas as datas após o sorteio e incluídas neste manual).

Somente podem ser inscritos jogadores que ainda não tenham sido inscritos por nenhuma equipa nesta edição do torneio.

Só pode ser inscrito um jogador caso tenham lugares disponíveis na equipa, ou retirando algum jogador que não tenha participado ativamente em nenhum jogo.

Considera-se participar ativamente num jogo, o jogar ou estar no banco em algum jogo.

➤ **Prémio "Freguesia mais autêntica"**

A equipa que tenha maior percentagem de jogadores inscritos que pertençam à freguesia, recebe um prémio no valor de 1 U.C. Em caso de empate será a equipa que apresente a média de idades mais baixa. Para a atribuição deste prémio conta a listagem inicial entregue à organização.

➤ Os jogadores considerados da freguesia são os seguintes:

- ✓ Tenham no B.I. / Cartão de Cidadão naturalidade ou residência na freguesia por quem jogam;
- ✓ Em que os pais ou avós tenham naturalidade ou residência na freguesia por quem jogam;
- ✓ Em que comprove que o conjugue tenha naturalidade ou residência na freguesia por quem jogam.

➤ As equipas passam a poder somente inscrever o nome de uma freguesia, não podendo existir como no passado o nome de duas freguesias.

➤ **SEGURO:** Em caso de lesões, as Equipas ficam obrigadas a pagar a franquia determinada pela Companhia de Seguros, caso seja acionado o Seguro, assim como, todas as despesas que o seguro não prevê.

Quadro competitivo

➤ 1ª Fase:

- A Primeira Fase será composta por um grupo, segundo o Modelo Suiço utilizado nas competições europeias e já usado na edição anterior do torneio.
- As equipas jogam uma vez entre si, não repetindo o adversário, jogando um total de 6 jogos na primeira fase.
 - ✓ Cada jogo terá a duração de 50 minutos com 2 partes de 25 minutos (Corridos);
 - ✓ O tempo de espera pela equipa adversária será de 15 minutos, após a hora marcada do jogo;
 - ✓ É da responsabilidade da equipa de arbitragem, juntamente com os representantes das equipas, avaliar a segurança do piso, podendo cancelar ou interromper o jogo, caso as condições climatéricas não sejam as mais adequadas, sendo o tempo máximo de espera de 30 minutos, após a hora marcada do jogo;
 - ✓ Sempre que as condições climatéricas não permitam a realização do jogo no dia marcado, este será realizado em dia a combinar com as equipas envolvidas e perante a disponibilidade dos Árbitros; Caso não cheguem a entendimento o jogo será realizado na hora e dia inicialmente

marcado no pavilhão municipal caso exista disponibilidade no mesmo.

- ✓ A equipa na qualidade de visitada é responsável pelo fornecimento de águas à equipa de arbitragem e adversária.
- ✓ Em caso de adiamento de jogo por motivo válido e que seja alheio à organização, as equipas devem encontrar uma solução que sirva a ambas. No caso de não haver entendimento, a equipa da casa deve fornecer três datas para a realização do jogo (fins-de-semana ou dias para acertos de calendário).

➤ Jogo Interrompido devido a Fatores Climatéricos:

- ✓ Jogos Interrompidos no decorrer da 1ª Parte
 - Será repetido o jogo na Inteira
- ✓ Jogos Interrompidos na 2ª Parte ou no Intervalo
 - Será apenas realizado o tempo de jogo em falta
- ✓ Em ambos os casos, em cima mencionados, poderão participar no jogo de repetição, todos os jogadores pertencentes as equipas envolvidas, independentemente, de não estarem presentes no dia em que o Jogo foi cancelado.
 - Não se aplica o mencionado na alinha anterior, nos casos em que haja jogadores a cumprir castigo, devendo o castigo ser cumprido, na data em que o jogo for novamente marcado.

➤ Forma de desempate entre equipas:

- ✓ Diferença de golos na 1ª fase
- ✓ Mais golos marcados na 1ª fase
- ✓ Mais golos marcados fora de casa na 1ª fase
- ✓ Maior número de vitórias na 1ª fase
- ✓ Maior número de vitórias fora de casa na 1ª fase
- ✓ O total de pontos disciplinares mais baixo com base apenas nos cartões amarelos e vermelhos recebidos pelos jogadores e delegados da equipa em todos os jogos da 1ª fase (cartão vermelho - 3 pontos, cartão amarelo - 1 ponto, expulsão por dois cartões amarelos num jogo - 3 pontos)
- ✓ Equipa com mais jogadores da freguesia
- ✓ Equipa com média de idades mais baixa

QUARTOS DE FINAL, MEIA FINAL E FINAL serão disponibilizados os emparelhamento após o sorteio e colocados na versão final do manual do torneio.

Quadro disciplinar

- Falta de Comparência ao Jogo:
 - ✓ Perda do jogo em causa + 1 U.C. de multa
 - Subtração de 1 ponto
- Falta de Comparência a 2 Jogos:
 - ✓ Perda dos jogos em causa + 1 U.C. de multa por jogo
 - Subtração de 1 ponto
 - Não é permitida a inscrição da Equipa no ano seguinte (não se podendo inscrever nem a equipa, nem os

jogadores pertencentes a mesma, no ano seguinte)

- Utilizar jogadores não inscritos ou castigados:
 - ✓ Perda do jogo em causa + 1 U.C. de multa
 - Subtração de 1 ponto
- Desistência de uma das Equipas no decorrer do Jogo:
 - ✓ Perda do jogo em causa + 2 U.C. de multa
 - Subtração de 1 pontos
- Finalizar o jogo por expulsão dos jogadores (número mínimo insuficiente para continuar a partida)
 - ✓ Perda do jogo em causa
- Caso alguma equipa desista do Torneio, no decorrer do mesmo, ser-lhe-á retirado o prémio base de participação à equipa. Se realizar 4 jogos na 1ª fase e posteriormente desistir os resultados contra as outras equipas que jogou mantêm-se e são atribuídas derrotas por 3-0 nos jogos que faltam realizar. Se realizar somente 3 jogos todos os resultados passam para derrota por 3-0 da equipa que desistiu.
- Depois da inscrição feita, a falta de comparência a cada reunião marcada pela organização, terá uma penalização de 0,5 U.C..
- Todas as equipas estão obrigadas a estarem presentes no ato de entrega de prémios no Final do Torneio. Caso não compareça nenhum elemento das equipas inscritas a receber o troféu:
 - ✓ 0,5 U.C. de multa
 - ✓ Caso seja a equipa que vença o prémio Fair-play, o mesmo será entrega a equipa seguinte melhor classificada.

NOTA:

- É de 3 o número mínimo de jogadores permitidos para poder iniciar um encontro. No caso de expulsões de jogadores, o encontro deverá terminar se, por parte de uma equipa ou de ambas, não houver mais que 2 jogadores em campo.
- Algum caso pontual que não esteja mencionado em cima será deliberado em reunião da comissão organizadora.

SANÇÕES NO JOGO

CARTÃO VERMELHO:

- Situações de "clara ocasião de golo" - 1 jogo de suspensão;
- Acumulação de dois amarelos no mesmo jogo - 1 jogo de suspensão;
- Falta grosseira (disputa de bola) - 1 jogo de suspensão;
- Conduta violenta (sem disputa de bola, cuspir num adversário, etc...) - 2 jogos de suspensão;
- Palavras injuriosas aos árbitros - 2 jogos de suspensão;
- Agressão a Árbitros ou Jogadores - Irradiação.

ATITUDES DE VIOLÊNCIA:

- Sobre os árbitros, jogadores e outros intervenientes ao jogo:
 - ✓ ATO ISOLADO de um jogador
 - ✓ Multa 1 U.C.
 - IRRADIAÇÃO DO JOGADOR
 - ✓ ATO de vários jogadores da mesma equipa.
 - Irradiação da equipa
 - Multa do valor a receber no Torneio
 - IRRADIAÇÃO DOS JOGADORES ENVOLVIDOS
 - ✓ ATO por parte de adeptos e jogadores, com má conduta desportiva
 - IRRADIAÇÃO DA EQUIPA (não se podendo inscrever nem a equipa, nem os jogadores pertencentes a mesma, no ano seguinte)
 - Multa do valor a receber no Torneio
 - ✓ Os castigos aplicados aos jogadores transitam de um ano para o outro.
- 1 U.C. corresponde ao valor atribuído por cada jogo às equipas.

➤ **Pavilhão Municipal**

- Todos os anos há jogos que são realizados no Pavilhão Municipal do Sabugal, quer por equipas que não têm espaços desportivos para a realização dos mesmos na sua freguesia, ou devido às condições climatéricas, ou ainda, para que se possa disputar os jogos finais deste Torneio Inter- Freguesias em campo neutro e central.
- Sendo um Espaço Público, todos somos responsáveis pelo seu bom funcionamento e preservação do mesmo, para que de ano para ano, continuemos a poder usufruir dele em boas condições. Para que isso aconteça, e durante a realização deste torneio, ficam obrigados todos os intervenientes a ter uma conduta consciente e de respeito, não só pelo espaço, como também pelos funcionários que nele trabalham.
- Todas as Equipas que pretendam realizar os jogos no Pavilhão Municipal do Sabugal, devem fazer um pedido por escrito, a solicitar o mesmo, e entregá-lo a direção responsável pelo espaço. Este pedido deve ser entregue, logo que seja informada a equipa da aceitação da sua inscrição neste Torneio;
- As Equipas que requerem as instalações ficam obrigadas a:
- Zelar pelo bom comportamento nos jogos que são disputados no Pavilhão;
- Zelar pelo Espaço e Material que lhes é disponibilizado;

- Todas as Equipas que danifiquem o Espaço e Material nele inserido:
- Serão obrigadas a pagar os estragos causados;
- Ficaram impedidas de jogar no mesmo (decisão que será tomada pela Organização e Responsáveis do Pavilhão Municipal, que poderá ir de 1 a 3 anos);
- Caso seja um ato isolado de um jogador, fica impedido de voltar a disputar um jogo naquele espaço.
- Em jogos realizados no pavilhão as equipas irão assinar uma folha de como o balneário está em perfeitas condições, no final do jogo um responsável pelos balneários irá efetuar uma vistoria, para verificar se tudo está como no início.

Fundo FAIR-PLAY

Destina-se a premiar a disciplina e a promover o convívio entre as equipas. Ganha a Taça Fair-play a equipa que tiver acumulado menos pontos.

O valor das multas provenientes das equipas ao longo do torneio reverte para o Convívio Final.

O vencedor será apurado até ao término da fase de grupos. Contudo, caso passe à fase seguinte, não poderá ter por parte de nenhum elemento da equipa, atitudes de violência grosseira, que origine a irradiação de um dos jogadores ou da equipa. Caso isso se venha a verificar, o prémio será atribuído a equipa que se encontra em segundo lugar, na tabela do Fair-Play e assim consecutivamente.

➤ **FUNDO FAIR-PLAY / Pontuação:**

- ✓ Irradiação de equipa: 300 pontos
- ✓ Irradiação de jogador: 150 pontos
- ✓ Não comparência da equipa ao jogo: 50 pontos
- ✓ Cartão Vermelho Direto: 12 pontos
- ✓ Duplo Amarelo = Vermelho: 8 pontos
- ✓ Não comparência as Reuniões: 5 pontos
- ✓ Cartões aplicados aos delegados: 4 pontos
- ✓ Amarelo: 3 pontos

➤ **Critérios de apuração - até ao término da 1ª fase:**

- ✓ Equipa com menor Pontuação (média de jogos disputados)
- ✓ Equipa com menor número de cartões vermelhos
- ✓ Equipa com menor número de cartões amarelos
- ✓ Equipa com a menor número de faltas
- ✓ Sorteio

PRÉMIOS

- **Melhor Marcador:**
 - ✓ O jogador que marcar mais golos (em caso de empate, recebem ambos o prémio)
- **Melhor Defesa:**
 - ✓ Equipa com menos golos sofridos - média de jogos disputados pela equipa
- **Taça Fair-Play:**
 - ✓ Premio atribuído pela pontuação do Fundo Fair-Play
- **Taça de Participação:**
 - ✓ Premio atribuído a todas as equipas
- **Prémio "Freguesia mais autêntica"**
- **Prémio Terceira Parte**
 - ✓ O delegado da equipa visitante deve avaliar o convívio após jogo, de 1 a 10 até ao dia seguinte ao jogo, enviando para a organização a nota atribuída.
 - ✓ Em caso de empate será a equipa com a melhor classificação no Fundo Fair-Play.
 - ✓ A equipa vencedora recebe o prémio de 1 U.C..